

DISCIPLINA: COMPUTAÇÃO UBÍQUA	MÓDULO: 2º
CÓDIGO DA DISCIPLINA: INF625	
CARGA HORÁRIA: 28 HORAS	
PROFESSOR: ROMILDO MARTINS DA SILVA BEZERRA	

EMENTA
Introdução a Computação Ubíqua (Definição, Objetivo, Origem, Conceitos Básicos). Diferença entre computação ubíqua, pervasiva e móvel. Desafios em Computação Ubíqua. Exemplos de Aplicações em Sistemas Ubíquos.

OBJETIVOS
GERAIS
Apresentar aspectos conceituais e tecnologias utilizadas no paradigma de computação ubíqua (<i>Ubiquitous Computing</i>) bem como seus desafios, áreas de pesquisa e potenciais aplicações.
ESPECÍFICOS
Capacitar o aluno a compreender os desafios inerentes a este novo paradigma da computação para que o mesmo possa oferecer soluções computacionais e propor sistemas avançados de computação móvel e ubíqua visando o avanço do estado da arte.

PRÉ-REQUISITOS
INF621 – Sistemas Distribuídos

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO
1. Computação Ubíqua 1.1. Conceitos e Visão 1.2. Diferença entre computação ubíqua, pervasiva e móvel 1.3. Infra-estrutura & Tecnologias Essenciais 2. Desafios em Computação Ubíqua 2.1. Segurança e Privacidade 2.2. Qualidade de Serviço 2.3. Computação sensível ao contexto (<i>Context-Aware Computing</i>) 2.4. Sensoriamento 3. Exemplos de Aplicações em Sistemas Ubíquos

METODOLOGIA
A metodologia adotada nesta disciplina terá como objetivo incentivar a participação individual e coletiva através de discussões, análises e atividades de pesquisa a fim de propiciar o aprendizado coletivo. Para tanto, serão utilizadas as seguintes estratégias de ensino: aulas expositivas, atividades individuais e em grupo.

REVISÃO	ELABORAÇÃO	APROVAÇÃO	DATA APROVAÇÃO	PÁG DE PÁG
1.0	Romildo Martins da S Bezerra	Romildo Martins da S Bezerra	01/09/2010	1/2

RECURSOS

Quadro, computador, projetor multimídia e laboratório para práticas.

Softwares: Distribuição Linux (gratuito), NS Simulator (gratuito), VMWare Player (gratuito).

AVALIAÇÕES

Prova escrita, Projetos e/ou resenhas de artigos técnicos/científicos.

BIBLIOGRAFIA

BÁSICA

Título	Autor(es)	Veículo (conferência, editora, <i>website</i>)	Dados Adicionais (edição, ISBN, volume, páginas)	Ano
Ubiquitous Computing Fundamentals	John Krumm	Chapman and Hall	ISBN-13: 978-1420093605	2009
Ubiquitous Computing: Smart Devices, Environments and Interactions	Stefan Poslad	WILEY	ISBN-13: 9780470035603	2009
Sistemas Distribuídos – Conceitos e Projeto	Colouris, Dollimore e Kindberg	Bookman	ISBN-13: 9788560031498	2007

COMPLEMENTAR

Título	Autor(es)	Veículo (conferência, editora, <i>website</i>)	Dados Adicionais (edição, volume, páginas)	Ano
Ubiquitous and Pervasive Computing: Concepts, Methodologies, Tools, and Applications	Judith Symonds	Information Science Publishing	ISBN-13: 9781605669601	2009
Towards a Ubiquitous Cloud Computing Infrastructure	Jacobus Van der Merwe, et al.	IEEE	ISSN : 1944-0367	2010
Computação Ubíqua: Princípios, Tecnologias e Desafios	Regina Borges de Araujo	SBC	–	2004
New Challenges on Future Network and Standardization	Myung-Ki Shin Yong-Woon Kim ETRI, Daejeon	IEEE Networks	ISBN-13: 9788955191363	2008
Cloud Computing Explained: Implementation Handbook for Enterprises	John Rhoton	Recursive Press	ISBN-13: 9780956355607	2009

REVISÃO	ELABORAÇÃO	APROVAÇÃO	DATA APROVAÇÃO	PÁG DE PÁG
1.0	Romildo Martins da S Bezerra	Romildo Martins da S Bezerra	01/09/2010	2/2